

# Tema IV Ejercicio II: Usuarios y Grupos

Nicolás A. Ortega Froysa

28 de noviembre de 2021

# Índice

1. Hoja De Control Del Documento	3
2. Administración de Usuarios	4
3. Administración de Grupos	5
4. Permisos	6
5. Conclusión	8
6. Derechos de Autor y Licencia	9

# 1. Hoja De Control Del Documento

Cuadro 1: Documento/Archivo

<b>Fecha Última Modificación</b>	28/11/2021	<b>Versión/Revisión</b>	v01r01
<b>Fecha Creación</b>	28/11/2021		
<b>Fecha Finalización</b>	28/11/2021		

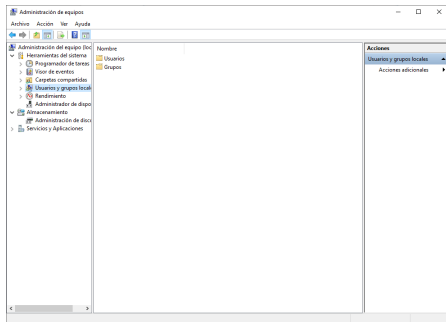
Cuadro 2: Registro De Cambios

<b>Versión/Revisión</b>	<b>Página(s)</b>	<b>Descripción</b>
v01r01	Todas	Creación y elaboración del documento.

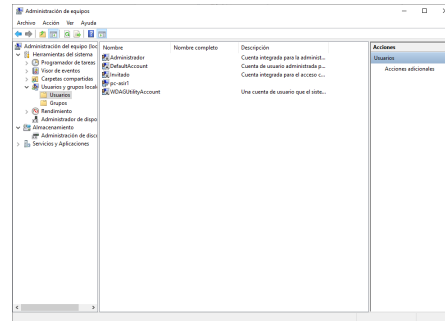
Cuadro 3: Autores Del Documento

<b>Apellidos, Nombre</b>	<b>Curso</b>
Ortega Froysa, Nicolás Andrés	1

<b>Preparado</b>	<b>Revisado</b>	<b>Aprobado</b>
Ortega Froysa, Nicolás Andrés		



(a) Administrador de usuarios y grupos.



(b) Carpeta de los usuarios.

Figura 1: Administración de usuarios.

## 2. Administración de Usuarios

Para la administración de usuarios y grupos en Windows podemos hacer uso de la herramienta «Administración de equipos», que se puede encontrar simplemente pulsando el botón de inicio e introduciendo el nombre de la herramienta. Aquí entraremos en la sección de «Herramientas del sistema -> Usuarios y grupos locales» (figura 1a). Aquí encontraremos dos carpetas: «Usuarios» y «Grupos». Para poder administrar los usuarios (como es lógico) entraremos en la carpeta de «Usuarios» (figura 1b).

Podemos seleccionar estos usuarios y ver algunos de sus propiedades, como sería los grupos a los que pertenece. Esto se encuentra abriendo las propiedades de un usuario y entrando en la pestaña de «Miembro de».

Para crear un nuevo usuario tendremos que darle al botón de la derecha en la sección de «Acciones -> Usuarios -> Acciones adicionales» y seleccionar crear el nuevo usuario. Esto nos abrirá una ventana para su creación (figura 2). Nos dará acceso a los siguientes campos importantes:

- **Nombre de usuario:** el nombre de sistema que tendrá el usuario. Aquí se ha de evitar los caracteres especiales.
- **Nombre completo** (opcional): el nombre real o completo del usuario.
- **Descripción** (opcional): una descripción acerca del fin del usuario.
- **Contraseña** (y confirmación): para establecer la contraseña del usuario.

Estos campos se han de rellenar para crear el nuevo usuario. También tenemos algunas opciones más, en particular la opción de pedir que el usuario cambie su contraseña la próxima vez que inicie su sesión, y también la

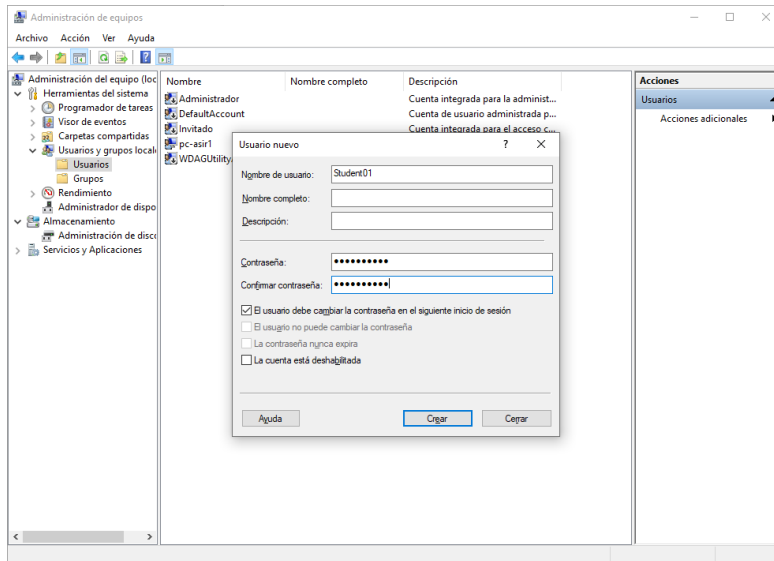
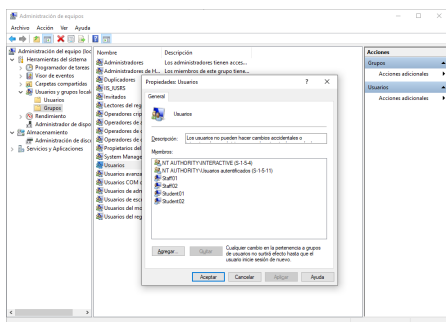


Figura 2: Ventana para crear nuevos usuarios.

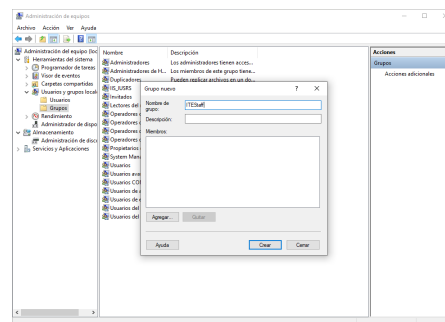
posibilidad de deshabilitar su cuenta de manera que el usuario ya no podrá entrar en ella. Todas estas propiedades se pueden modificar luego desde la lista que vimos anteriormente.

### 3. Administración de Grupos

Como vimos antes, hay también una carpeta de «Grupos». Aquí podemos entrar para ver todos los grupos que tenemos presentes en el sistema. Uno de estos grupos se denomina «Usuarios», en el que se deberían encontrar todos los usuarios (*humanos*) registrados en la máquina (figura 3a). De igual modo



(a) Grupos de «Usuarios».



(b) Creación de un nuevo grupo.

Figura 3: Administración de grupos.

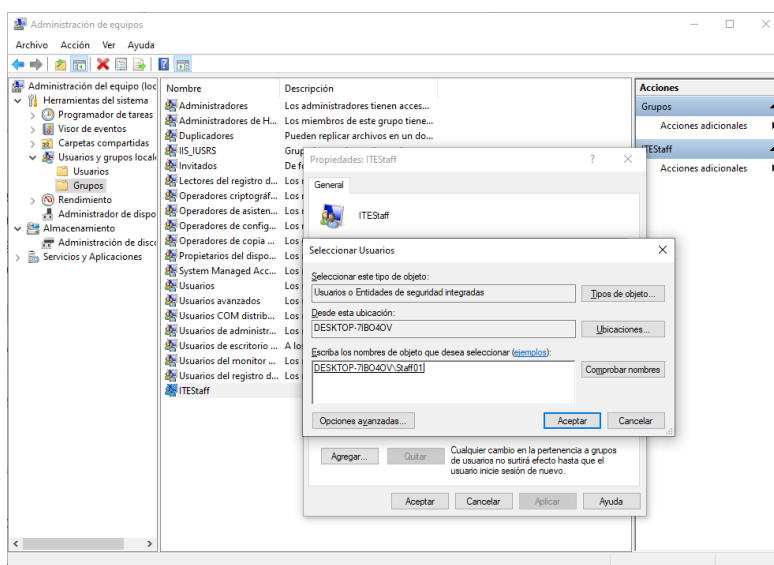


Figura 4: Añadir miembros a un grupo.

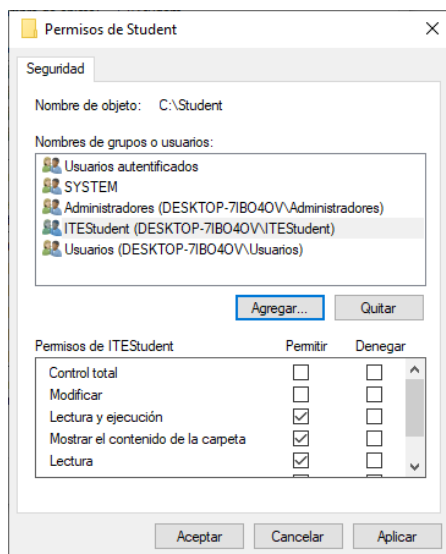
podemos crear nuevos grupos de la misma forma que hicimos con anterioridad con los usuarios, salvo que en este caso sería la sección «Acciones -> Grupos -> Acciones adicionales» (figura 3b). Aquí tendremos las siguientes opciones importantes:

- **Nombre de grupo:** el nombre del grupo que queremos crear.
- **Descripción:** una pequeña descripción del grupo y su fin.
- **Miembros:** lista de miembros pertenecientes al grupo.

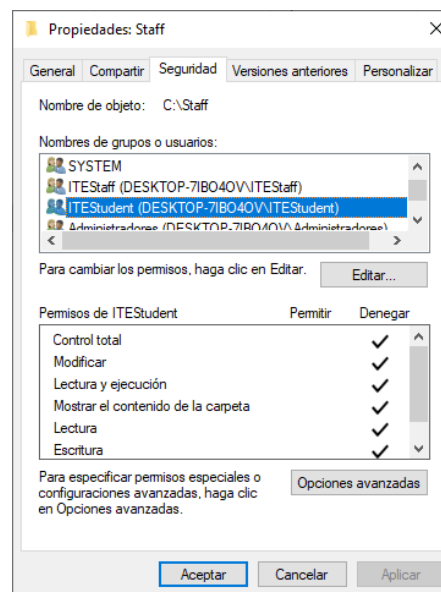
La lista de miembros lo editamos dando a la opción de «Agregar...». Esto nos abrirá una nueva ventana (figura 4). Aquí hemos de escribir el nombre del usuario que queremos añadir al grupo en la entrada que dice «Escriba el nombre de objeto que desea seleccionar». Introducimos el nombre del usuario a continuación y antes de agregar, para asegurarnos de que lo hemos escrito bien, le damos a «Comprobar nombres». Esto lo autocompletará y podemos dar el botón de «Aceptar».

## 4. Permisos

Una ventaja de tener grupos es que nos facilita la tarea de manejar los permisos de los directorios y archivos. Con hacer referencia al grupo ya los permisos respectivos de ese archivo con ese grupo se aplicarán a todos los usuarios



(a) Permisos concedidos.



(b) Permisos denegados.

Figura 5: Permisos de un directorio.

miembros de él. Podemos encontrar estos permisos yendo a las propiedades de seguridad de un archivo o directorio. Aquí podremos añadir nuevos permisos para nuevos grupos (o usuarios), agregándolos y luego modificando sus permisos. Estos permisos se pueden, por un lado, permitir (figura 5a), o por el otro, denegar (figura 5b). Si un usuario forma parte de dos grupos, uno permitido y el otro denegado, prima el permiso más restrictivo.

También arriba del todo hay una opción de «Control total», que cambiará todos los permisos a permitido o a denegado de una vez. Esto puede ser útil para no tener que cambiarlos todos manualmente. Aquí los permisos más importantes serían:

- **Modificar:** poder modificar las propiedades del archivo.
- **Lectura y ejecución:** poder leer el contenido del archivo, y ejecutarlo si es un archivo de tipo EXE.
- **Mostrar contenido de la carpeta:** si es un directorio, permitirá o denegará que el usuario vea su contenido.
- **Lectura:** para poder leer su contenido.
- **Escritura:** para poder escribir y modificar su contenido.

## 5. Conclusión

El sistema de grupos y usuarios de Windows es bastante similar al que se encuentra en cualquier sistema UNIX. También la modificación de los permisos de un archivo es similar, pero con varias diferencias. Lo principal es que puede conceder permisos distintos a diferentes usuarios y grupos no dueños, mientras que en el sistema UNIX tan sólo se distingue entre usuario dueño, grupo dueño, y cualquier otro usuario para los permisos. Los sistemas UNIX también simplifican los permisos a tres: *read* (r), *write* (w), y *execute* (x).



## **6. Derechos de Autor y Licencia**

Copyright © 2021 Nicolás A. Ortega Froya <nicolas@ortegas.org>  
Este documento se distribuye bajo los términos y condiciones de la licencia  
Creative Commons Attribution No Derivatives 4.0 International.