

Tema III Ejercicio IV: Ejercicios PHP

Nicolás A. Ortega Froysa

12 de noviembre de 2022

Índice

1. Introducción	2
2. Ejercicio I: Imagen Aleatoria	2
3. Ejercicio II	3
4. Conclusión	5
5. Derechos de Autor y Licencia	6

1. Introducción

Para montar este proyecto, en primer lugar habría que crear un directorio nuevo donde guardar el proyecto. Dentro de este directorio creamos otro subdirectorio denominado `imgs/`, en donde colocaremos tres imágenes cualquiera, pero con los nombres `img0.jpg`, `img1.jpg`, y `img2.jpg` – asegurarse de que estén en formato JPEG, o en la práctica cambia donde pone `.jpg` con la extensión `.png`. Para instalar PHP simplemente hay que correr el comando siguiente:

```
$ sudo apt install php
```

Una vez instalado, para montar un servidor y comprobar nuestros ejercicios, tan sólo será necesario correr el comando siguiente, y podremos acceder a nuestro servidor en nuestro navegador en la dirección `localhost:8080/archivo`, donde `archivo` es el nombre de nuestro archivo PHP, y `dir` es el directorio del proyecto:

```
$ php -S localhost:8080 -t <dir>
```

2. Ejercicio I: Imagen Aleatoria

Crea una página php que muestre de forma aleatoria dos imágenes. Es decir, se muestra una u otra de forma aleatoria e impredecible.

En un archivo `ej1.php`, añadimos el código siguiente:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Imagen Aleatoria</title>
  </head>
  <body>
    <?php
    $imgs[0] = "imgs/img0.jpg";
    $imgs[1] = "imgs/img1.jpg";
    ?>
    
  </body>
</html>
```

Como añadido, para añadir una imagen más, tan sólo hace falta añadir otra imagen a nuestro *array* y funciona igual:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Imagen Aleatoria</title>
  </head>
  <body>
    <?php
    $imgs[0] = "imgs/img0.jpg";
    $imgs[1] = "imgs/img1.jpg";
    $imgs[2] = "imgs/img2.jpg";
    ?>
    
  </body>
</html>
```

3. Ejercicio II

Lee el nombre, los apellidos, el salario (en decimales) y la edad de una persona (número) en un formulario. Recoge los datos y con ellos calcula un nuevo salario para esa persona en base a esta situación:

1. *Si el salario es mayor de 2000€ no cambiará*
2. *Si el salario esta entre 1000 y 2000:*
 - a) *Si además la edad es mayor de 45 años, se sube un 3 %.*
 - b) *Si la edad es menor de 45 o igual se sube un 10 %.*
3. *Si el salario es menor de 1000*
 - a) *Los menores de 30 años cobrarán, a partir de ahora, exactamente 1110€.*
 - b) *DE 30 a 45 años, sube un 3 %*
 - c) *A los mayores e 45 años , sube un 15 %.*

Esto se puede conseguir con dos archivos: `ej2.php` y `calc-sal.php`. El primero, `ej2.php`, tendrá este aspecto:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Calculate Salary</title>
  </head>
  <body>
    <form action="calc-sal.php" method="POST" >
      Name: <input type="text" name="name" /><br />
      Sirname: <input type="text" name="sirname" /><br />
      Salary: <input type="number" name="salary" /><br />
      Age: <input type="number" name="age" /><br />
      <input type="submit" />
    </form>
  </body>
</html>

```

El segundo, `calc-sal.php`, para calcular el salario en sí, será de la manera siguiente:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Calculate Salary</title>
  </head>
  <body>
    <?php
$name = $_POST["name"];
$sirname = $_POST["sirname"];
$salary = $_POST["salary"];
$age = $_POST["age"];

if($salary > 1000 && $salary <= 2000) {
  if($age > 45)
    $salary *= 1.03;
  else
    $salary *= 1.1;
} else if($salary <= 1000){
  if($age < 30)
    $salary = 1100;
  else if($age <= 45)
    $salary *= 1.03;

```

```
else
    $salary *= 1.15;
}
?>

Name: <?= $name ?><br />
Surname: <?= $surname ?><br />
Salary: <?= $salary ?>€<br />
Age: <?= $age ?><br />

</body>
</html>
```

4. Conclusión

En general no es difícil de usar PHP. Es programación de toda la vida. Lo más complicado es averiguar cómo organizar el código para poder tener acceso a los variables que quieres cuando las quieres.

5. Derechos de Autor y Licencia

Copyright © 2022 Nicolás A. Ortega Froya <nicolas@ortegas.org>

Este documento se distribuye bajo los términos y condiciones de la licencia Creative Commons Attribution No Derivatives 4.0 International.