# Tema III Ejercicio III: Virtualización con VMWare

Nicolás A. Ortega Froysa 19 de noviembre de 2021

## Índice

1.	Hoja De Control Del Documento	3
2.	Objetivo	4
3.	Instalación de VMWare	4
4.	Creación de la Máquina Virtual	4
5.	Conclusión	<b>5</b>
6.	Derechos de Autor y Licencia	6

## 1. Hoja De Control Del Documento

Fecha Última Modificación	19/11/2021	Versión/Revisión	v01r01
Fecha Creación	19/11/2021		
Fecha Finalización	19/11/2021		

Cuadro 1: Documento/Archivo

#### Cuadro 2: Registro De Cambios

Versión/Revisión	Página(s)	Descripción
v01r01	Todas	Creación y elaboración del documento.

#### Cuadro 3: Autores Del Documento

Apellidos, Nombre	Curso
Ortega Froysa, Nicolás Andrés	1

Preparado	Revisado	Aprobado
Ortega Froysa, Nico-		
lás Andrés		

#### 2. Objetivo

En este ejercicio vamos a crear una máquina virtual de Debian en el sistema de virtualización **VMWare**. Es un sistema de virtualización alternativo a *VirtualBox* que se usa bastante en el ámbito empresarial. La versión que se usará para esta práctica será la *VMWare Player*, que es gratuita. Esto lo haremos desde una máquina corriendo *Linux Mint*.

#### 3. Instalación de VMWare

Para instalar *VMWare Player* tendremos que ir a la página oficial de VMWare, o simplemente buscar en un buscador web "VMWare Player" para descargarlo. Finalmente llegaremos a su página principal de descarga y descargaremos la versión para Linux 64-bit (figura 1).

Product Downloads	Drivers & Tools Open Source Custom ISOs OEM Addons	3
File	Information	
VMware Workstati	on 16.2.1 Player for Windows 64-bit Operating Systems	
File size: 584.27 ME File type: exe	1	DOWNLOAD NOW
Read More		
VMware Workstati	on 16.2.1 Player for Linux 64-bit	
File size: 508.49 ME File type: bundle	3	DOWNLOAD NOW
Read More		

Figura 1: Página de descarga de VMWare Player.

Para los sistemas GNU/Linux esto nos descargará un *script* para correr en nuestra máquina. Para hacer esto, será necesario primero activar el modo ejecutable del *script* con el comando **chmod**, y luego ejecutarlo directamente como superusuario, o usando **sudo** (figura 2a). Con esto, ya tendremos completo la instalación de *VMWare Player* y podremos lanzar la aplicación desde el menú (figura 2b).

#### 4. Creación de la Máquina Virtual

En cuanto tengamos VMWare instalado ya podemos seguir el proceso de creación de la máquina virtual. Esto es un proceso bastante simple. Empezamos simplemente por dar a "Create a New Virtual Machine", y seguir las instrucciones que va dando.

Lo primero que tendremos que hacer es seleccionar la media que usaremos para instalar el sistema operativo. Para esto tenemos que tener descargado



(a) Corriendo el *script*.

(b) Vista aplicación VMWare.

Figura 2: Instalación de VMWare Player.

el ISO de Debian, aunque realmente cualquier otro ISO valdría para lo que es esta documentación (figura 3a). Luego escogeríamos los parámetros que más nos interesan para los siguientes campos, mas los que vienen por defecto suelen ser los más apropiados. Es más, Debian tampoco usa muchos recursos.

Cuando terminemos de crear la máquina virtual, tendremos que inicializar la máquina e instalar Debian correctamente. Esto se hace por los pasos de instalación de Debian de siempre que se pueden consultar en su propia documentación si fuera necesario (figura 3b). Al final de este proceso, se podrá reiniciar la máquina y correr Debian directamente dentro de la máquina virtual (figura 3c)

#### 5. Conclusión

El sistema de virtualización VMWare Player es un sistema muy similar al de VirtualBox, al menos en su uso simple en la versión no-comercial de su producto. Sí que me ha parecido que corre más rápido que VirtualBox, mas esto ha sido simplemente una observación por intuición sin ninguna medida empírica.





(b) Menú de instalación gráfica de Debian.

(c) Máquina virtual de Debian instalado.

debian

^ - 🔌 🖬 🔲 🛛

Figura 3: Instalación de Debian en la máquina virtual.

- 1047 J 0

### 6. Derechos de Autor y Licencia

Copyright © 2021 Nicolás A. Ortega Froysa <nicolas@ortegas.org> Este documento se distribuye bajo los términos y condiciones de la licencia Creative Commons Attribution No Derivatives 4.0 International.