

# Tema VII Ejercicio I: Conceptos Básicos

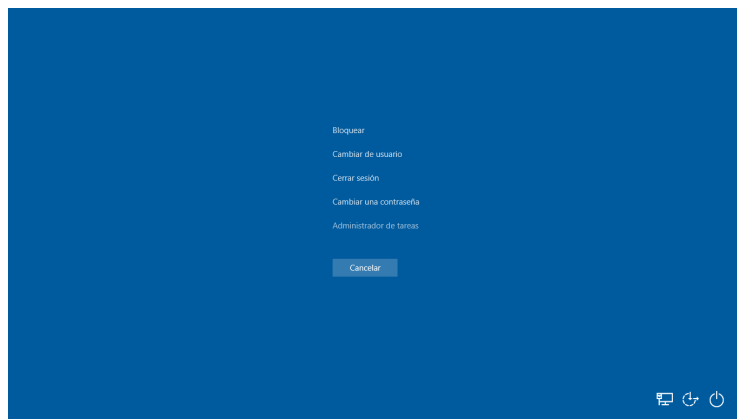
Nicolás A. Ortega Froysa

18 de febrero de 2022

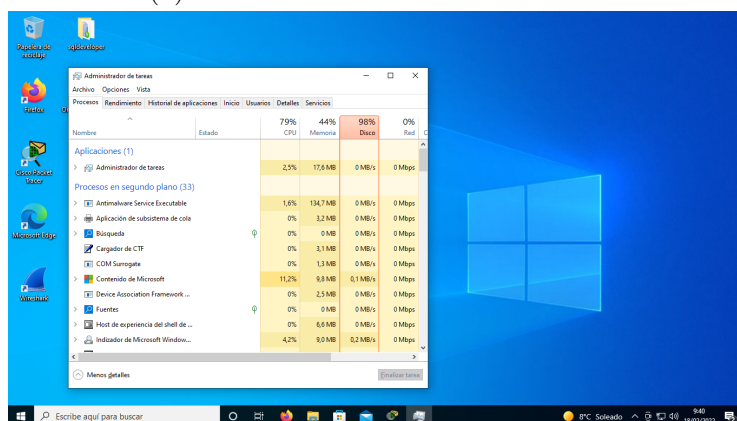
# Índice

1. Acceso a Monitor de Recursos	3
2. Gráficas de Rendimiento	4
3. Monitor de Recursos	5
4. Derechos de Autor y Licencia	6

# 1. Acceso a Monitor de Recursos



(a) Acceso mediante **Ctrl+Alt+DEL**.



(b) Administrador de Tareas.

Figura 1: Acceso al administrador de tareas.

Existen varios modos de acceder al monitor de recursos. El más conocido sería por medio de la combinación de teclas **Ctrl+Alt+DEL**. Esto abrirá un pequeño menú, y queremos darle a «Administrador de Tareas» (figura 1a). La otra forma sería mediante la combinación de teclas **Ctrl+Shift+ESC**, que será más rápido y nos abrirá directamente el administrador de tareas. La primera ventana nos mostrará los recursos que están usando cada uno de los procesos, divididos en las siguientes categorías principales:

- **CPU**: porcentaje del tiempo de uso de la CPU
- **Memoria**: memoria RAM (en MB) que está usando

- **Disco:** se refiere al uso del ancho de banda del disco en términos de operaciones lectura/escritura (I/O) en MB/s
- **Red:** uso del ancho de banda de la red en Mbps

Se pueden ordenar los procesos de acuerdo al uso de un recurso específico simplemente pulsando sobre uno de los títulos de columna (e.g. Memoria).

## 2. Gráficas de Rendimiento



Figura 2: Gráficas de rendimiento del sistema.

Para ver unos datos algo más generales nos podemos ir a la pestaña de «Rendimiento», donde encontraremos algunas gráficas mostrando el uso de estos recursos a lo largo de un tiempo determinado. Aquí podremos encontrar en primer lugar una gráfica acerca del uso de la CPU (figura 2a). Generalmente, si nuestro ordenador va lento, es porque la CPU se está usando mucho, y por lo tanto si se ve en esta gráfica que se está usando mucho la CPU, se debe volver uno a la pestaña de «Procesos» y encontrar el proceso que más está usando la CPU para matarlo si fuera necesario.

En segundo lugar, tenemos la gráfica de la memoria (figura 2b). Al no tener memoria, esto puede ralentizar mucho la máquina ya que precisa hacer uso de una memoria en disco (i.e. *swap*) que es mucho más lento que en la

memoria principal. También se pueden encontrar más problemas y anomalías de funcionamiento.

El tercer apartado es aquel de disco (figura 2c). Si el disco tiene mucho uso, aunque no afecte mucho a los procesos que ya están en funcionamiento, sí que afectará a cualquier proceso que quiera leer/escribir archivos, o si quieres lanzar un nuevo proceso, lo cual tendría que leerlo del disco a la memoria principal.

Finalmente, existe el apartado de uso de red (figura 2d). Este recurso es quizá el que menos te puede afectar el rendimiento, pero sigue siendo importante si no sabemos por qué algo se está tardando mucho en subir o en bajar de la red.

### 3. Monitor de Recursos

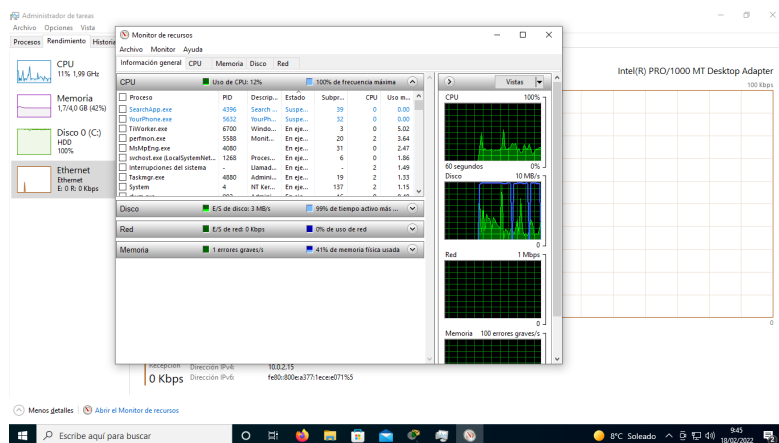


Figura 3: Monitor de Recursos.

Se puede ver que abajo del todo existe un botón que dice «Abrir el Monitor de Recursos» (figura 3). Esto nos abrirá una herramienta más enfocada en el análisis de tareas y recursos de sistema, aunque realmente muestra básicamente la misma información.

## 4. Derechos de Autor y Licencia

Copyright © 2022 Nicolás A. Ortega Froya <nicolas@ortegas.org>  
Este documento se distribuye bajo los términos y condiciones de la licencia  
Creative Commons Attribution No Derivatives 4.0 International.