

Nicolás A. Ortega Froysa

DESARROLLADOR SOFTWARE · ADMINISTRADOR DE RED

Sevilla, España

☎ (+34) 640 21 28 38 | ✉ nicolas@ortegas.org | 🏠 themusicinnoise.net | 📺 naortega | 📷 naortega

Conocimientos

Programación C, C++, Ensamblador x86, Bash, Rust, Java, PHP, Perl, Oracle PL/SQL, \LaTeX

Herramientas Linux, CMake, Docker, DOxygen, SQLite, MariaDB, Ansible, NGinx, Vim

APIs ModSecurity, OpenMP, C++ STL, Qt

Idiomas **Nativo:** Inglés (C2), Español · **Novicio:** Portugués, Esperanto

Experiencia

Zevenet/RELIANOID

Mairena del Aljarafe, España

(Híbrido/Remoto)

Sep. 2022 - PRESENTE

DESARROLLADOR C++ & INGENIERO DE SISTEMAS

- Configuración de infraestructura con Ansible.
- Gestión del *suite* de pruebas.
- Administración de servicios *web* internos.
- Gestión de producto & generación de imágenes ISO.
- Programación usando estándares modernos de C++ (C++17).
- Colaboración en equipo en proyecto modular.
- Gestión de repositorios con Git.
- Mantenimiento de sistema de compilación en CMake.

Collective Tyranny

Remoto

Sep. 2015 - Nov. 2016

DESARROLLADOR C++ & Co-DIRECTOR DE PROYECTO

- Desarrollo de un juego de coches, estilo *shooter* en 3D, escrito en C++ moderno.
- Colaboración con otros desarrolladores en un proyecto a escala usando Git para el control de versiones.
- Configuración del sistema de compilación CMake para el proyecto, enlazando el binario con las dependencias.
- Adaptación a un ambiente de desarrollo con cambios frecuentes.
- Comunicación asíncrona con compañeros en zonas horarias diferentes.

Educación

CEU San Pablo Andalucía

Andalucía, España

CICLO SUPERIOR DE ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS EN RED

2023

- Ejercicios con administración de sistemas Linux.
- Configuración de redes virtuales complejas usando Cisco Packet Tracer™.
- Despliegue de servicios web utilizando Docker.
- Mantenimiento y gestión de bases de datos de Oracle, y programación con Oracle PL/SQL.

Bachillerato Internacional

Minnesota, EE.UU.

GRADUADO DEL PROGRAMA IB

2015

- Exámenes superiores de inglés, español, y economía.
- Exámenes estándares de física, bellas artes, y cálculo.
- Trabajo de investigación final sobre El Movimiento Software Libre y la Propiedad Intelectual.

Proyectos

Indivisible

Un generador de números primos altamente optimizado, con complejidad de tiempo $O(n)$ para calcular el n -ésimo primo, y $O(\sqrt{n})$ para probar si un número es primo. Escrito originalmente en C usando OpenMP, luego portado a Rust.