

# Nicolás A. Ortega Froysa

DESARROLLADOR SOFTWARE · ADMINISTRADOR DE RED

Sevilla, España

☎ (+34) 640 21 28 38 | ✉ nicolas@ortegas.org | 🏠 themusicinnoise.net | 📺 naortega | 📁 naortega

## Conocimientos

<b>Programación</b>	C, C++, Ensamblador x86, Rust, Bash, Java, PHP, Oracle PL/SQL, $\text{\LaTeX}$
<b>Herramientas</b>	Linux, CMake, Docker, DOxygen, SQLite, MariaDB, GitLab CI, SSH, NGinx, Vim
<b>APIs</b>	OpenMP, OpenGL 2.0/3.0+, C++ STL, OpenAL, NCurses, Qt
<b>Idiomas</b>	<b>Nativo:</b> Inglés (C2), Español · <b>Novicio:</b> Portugués, Esperanto

## Experiencia

### Zevenet

DESARROLLADOR JUNIOR DE C++

Mairena del Aljarafe, España

Sep. 2022 - PRESENTE

- Programación usando estándares modernos de C++ (C++17).
- Colaboración en equipo en proyecto modular.
- Gestión de repositorios con Git.
- Mantenimiento de sistema de compilación en CMake.

### Collective Tyranny

DESARROLLADOR - CO-DIRECTOR DE PROYECTO

Remoto

Sep. 2015 - Nov. 2016

- Desarrollo de un juego de coches, estilo *shooter* en 3D, escrito en C++ moderno.
- Colaboración con otros desarrolladores en un proyecto a escala usando Git para el control de versiones.
- Configuración del sistema de compilación CMake para el proyecto, enlazando el binario con las dependencias.
- Adaptación a un ambiente de desarrollo con cambios frecuentes.
- Comunicación asíncrona con compañeros en zonas horarias diferentes.

## Educación

### CEU San Pablo Andalucía

CICLO SUPERIOR DE ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS EN RED

Bormujos, España

2021 - Est. 2023

- Ejercicios con administración de sistemas Linux.
- Configuración de redes virtuales complejas usando Cisco Packet Tracer™.
- Despliegue de servicios web utilizando Docker.
- Mantenimiento y gestión de bases de datos de Oracle, y programación con Oracle PL/SQL.

### Bachillerato Internacional

GRADUADO DEL PROGRAMA IB

Minnesota, EE.UU.

2015

- Exámenes superiores de inglés, español, y economía.
- Exámenes estándares de física, bellas artes, y cálculo.
- Trabajo de investigación final sobre El Movimiento Software Libre y la Propiedad Intelectual.

## Proyectos

### Colonel

Un pequeño proyecto personal de *kernel* escrito en C y ensamblador. Compatible con arquitecturas x86, arrancable con GNU GRUB, y escrito utilizando el *tool-chain* de GCC y el sistema de compilación CMake.

### Indivisible

Un generador de números primos altamente optimizado, con complejidad de tiempo  $O(n)$  para calcular el  $n$ -ésimo primo, y  $O(\sqrt{n})$  para probar si un número es primo. Escrito originalmente en C usando OpenMP, luego portado a Rust.

### SAUS

Scripted AUdio Software es un herramienta CLI para filtrar audio en tiempo real con *scripts* por medio de entradas JACK. El programa en C pasa las frecuencias de entrada a un *script* especificado por el usuario escrito en Python.