

Nicolás A. Ortega Froysa

DESARROLLADOR SOFTWARE · ADMINISTRADOR DE RED

Sevilla, España

☎ (+34) 640 21 28 38 | ✉ nicolas@ortegas.org | 🌐 themusicinnoise.net | 📷 naortega | 📱 naortega

Conocimientos

Programación	C, C++, Ensamblador x86, Rust, Bash, Java, PHP, Oracle PL/SQL, \LaTeX
Herramientas	Linux, CMake, Docker, DOxygen, SQLite, MariaDB, GitLab CI, SSH, NGinx, Vim
APIs	OpenMP, OpenGL 2.0/3.0+, C++ STL, OpenAL, NCurses, Qt
Idiomas	Nativo: Inglés (C2), Español · Novicio: Portugués, Esperanto

Experiencia

DMUX

DESARROLLADOR - CO-DIRECTOR DE PROYECTO

Remoto

Sep. 2015 - Nov. 2016

- Desarrollo de un juego de coches, estilo *shooter* en 3D, escrito en C++ moderno.
- Colaboración con otros desarrolladores en un proyecto a escala usando Git para el control de versiones.
- Configuración del sistema de compilación CMake para el proyecto, enlazando el binario con las dependencias.
- Adaptación a un ambiente de desarrollo con cambios frecuentes.
- Comunicación asíncrona con compañeros en zonas horarias diferentes.

Servicio de Asistencia Religiosa de la Universidad de Sevilla

Sevilla, España

ADMINISTRADOR WEB

Sep. 2019 - PRESENTE

- Gestionando el *framework* de Drupal.
- Actualizando el contenido del sitio web.
- Creando formularios PDF editable para las fichas de matriculación.
- Proveyendo servicios de soporte técnico general al capellán de la universidad.
- Liderando actividades en grupo (e.g. estudios bíblicos).

Educación

CEU San Pablo Andalucía

Bormujos, España

CICLO SUPERIOR DE ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS EN RED

2021 - Est. 2023

- Ejercicios con administración de sistemas Linux.
- Configuración de redes virtuales complejas usando Cisco Packet Tracer™.
- Despliegue de servicios web utilizando Docker.
- Mantenimiento y gestión de bases de datos de Oracle, y programación con Oracle PL/SQL.

Bachillerato Internacional

Minnesota, EE.UU.

GRADUADO DEL PROGRAMA IB

2015

- Exámenes superiores de inglés, español, y economía.
- Exámenes estándares de física, bellas artes, y cálculo.
- Trabajo de investigación final sobre El Movimiento Software Libre y la Propiedad Intelectual.

Proyectos

Colonel

Un pequeño proyecto personal de *kernel* escrito en C y ensamblador. Compatible con arquitecturas x86, arrancable con GNU GRUB, y escrito utilizando el *tool-chain* de GCC y el sistema de compilación CMake.

Indivisible

Un generador de números primos altamente optimizado, con complejidad de tiempo $O(n)$ para calcular el n -ésimo primo, y $O(\sqrt{n})$ para probar si un número es primo. Escrito originalmente en C usando OpenMP, luego portado a Rust.

SAUS

Scripted AUdio Software es un herramienta CLI para filtrar audio en tiempo real con *scripts* por medio de entradas JACK. El programa en C pasa las frecuencias de entrada a un *script* especificado por el usuario escrito en Python.